

LA GUEMATRIA

Il existe **32 règles** de l'herméneutique. La guématria en est le **29ème système** qui consiste à calculer la valeur numérique des lettres et des mots hébraïques. Ainsi, à partir de la valeur d'un mot, d'une phrase ou d'un nom, on peut chercher l'équivalent numérique d'un autre mot, d'une autre phrase ou d'autres noms. On peut ainsi établir des relations édifiantes qui ouvrent le sens des récits de la Torah.

Voici la valeur régulière des 22 autiot (lettres ou signes) et leur valeur selon le rang qu'elles occupent dans l'aleph-beith :

| Valeur régulière | Rang | Phonétique | Lettres |
|------------------|------|------------|---------|
| 1 | 1 | Aleph | א |
| 2 | 2 | Beith | ב |
| 3 | 3 | Guimel | ג |
| 4 | 4 | Daleth | ד |
| 5 | 5 | Hé | ה |
| 6 | 6 | Vav | ו |
| 7 | 7 | Zaïn | ז |
| 8 | 8 | 'Heith | ח |
| 9 | 9 | Teith | ט |
| 10 | 10 | Youd | י |
| 20 | 11 | Kaf | כ |
| 30 | 12 | Lamed | ל |
| 40 | 13 | Mem | מ |
| 50 | 14 | Noun | נ |
| 60 | 15 | Samekh | ס |
| 70 | 16 | Ayin | ע |
| 80 | 17 | Pé | פ |
| 90 | 18 | Tsadei | צ |
| 100 | 19 | Qof | ק |
| 200 | 20 | Reish | ר |
| 300 | 21 | Shin | ש |
| 400 | 22 | Tav | ת |

Valeur des lettres finales

| | | | |
|-----|----|--------------|---|
| 500 | 23 | Kaf final | ך |
| 600 | 24 | Mem final | ם |
| 700 | 25 | Noun final | ן |
| 800 | 26 | Pé final | ף |
| 900 | 27 | Tsadei final | ץ |

Nous vous proposons à présent, l'étude succincte de 6 des systèmes usuels qui sont employés pour calculer les valeurs guématriques.

Le nom ADaM => אדם servira d'exemple afin de découvrir les multiples facettes que peut révéler un mot ou une phrase, grâce à l'étude de ses valeurs numériques.

1- Le système RAGIL

Il consiste à additionner la valeur usuelle de chaque lettre d'un mot.

Exemple : אדם (Adam)

$$1+4+40 = 45$$

2 - Le système PAR RANG

Il consiste à additionner la valeur du rang de chaque lettre.

Exemple : אדם (Adam)

$$1+4+13 = 18$$

3 – Le système KATAN

C'est la petite valeur de chaque lettre. Les dizaines et les centaines du système régulier sont réduites à un nombre compris entre 1 et 9.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ט | ח | ז | ו | ה | ד | ג | ב | א |
| 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| צ | פ | ע | ס | נ | מ | ל | כ | י |
| 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| ץ | ף | ץ | ם | ך | ת | ש | ר | ק |
| 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

Ce système met en relief 9 groupes de 3 lettres interchangeables.

Exemple : אדם (Adam)

$$1+4+4 = 9$$

4 - Le système MILOUYI

Chaque lettre possède un nom avec sa propre orthographe phonétique. Ainsi, chaque lettre forme un nom composé de lettres dont on peut additionner la valeur. Le résultat obtenu forme ce que l'on appelle "la valeur pleine" ou "valeur en plénitude".

Voici le nom de chaque lettre :

| | | | |
|--------|-----|--------|-----|
| Lamed | למד | Aleph | אלף |
| Mem | מם | Beith | בית |
| Noun | נון | Guimel | גמל |
| Samekh | סמך | Daleth | דלת |
| Ayin | עין | Hé | הא |
| Peh | פא | Vav | וּו |
| Tsadei | צדי | Zaïn | זין |
| Qof | קוף | 'Heith | חית |
| Reish | ריש | Teith | טית |
| Shin | שין | Youd | יוד |
| Tav | תו | Kaf | כף |

Exemple : אדם (adam)

$$80 = 40+40 \leq \text{מם} - 434 = 4+30+400 \leq \text{דלת} - 111 = 1+30+80 \leq \text{אלף}.$$

$$\text{TOTAL} = 625$$

5 - Système KOLEL

On calcule la valeur d'un mot en additionnant la valeur régulière de chacune de ses lettres. Puis, on ajoute au total, le nombre de lettres du mot en question.

Exemple : אָדָם (Adam)
 $1+4+40 = 45 + 3 \text{ lettres} = 48$

6 - Système HAKADMI

On prend la valeur régulière d'une lettre à laquelle on ajoute la valeur de la lettre qui la précède :

| | | | |
|---------------|---|----------|---|
| 75+30=105 | ל | 1 | א |
| 105+40=145 | מ | 1+2=3 | ב |
| 145+50=195 | נ | 3+3=6 | ג |
| 195+60=245 | ס | 6+4=10 | ד |
| 245+70=315 | ע | 10+5=15 | ה |
| 315+80=395 | פ | 15+6=21 | ו |
| 395+90=485 | צ | 21+7=28 | ז |
| 485+100=585 | ק | 28+8=36 | ח |
| 585+200=785 | ך | 36+9=45 | ט |
| 785+300=1085 | ש | 45+10=55 | י |
| 1085+400=1485 | ת | 55+20=75 | כ |

Exemple : אָדָם
 $1+10+145 = 156$